



# Organisation sportive du 24<sup>ème</sup> Challenge Louis Brailly

Dimanche 20 avril 2025

## REGLEMENT Sportif

### A. Règles générales :

Le règlement de la F.F.R. Rugby digest sera appliqué.

**U06 :** Olympiades + jeu d'opposition

**U08 :** Jeu au contact à 5 contre 5 en u8

**U10 :** Jeu réel à 7

**U12 :** Jeu réel à 10

**U14 :** Jeu réel à 15 – le challenge étant international, les équipes étrangères ne peuvent présenter le passeport « joueurs de devant », par conséquent **les mêlées seront simulées**

Pour des raisons d'équité la règle des 5 essais d'écartis ne sera pas appliquée.  
(Calcul du goal-average)

### B. Déroulement du challenge

#### 1. Durée de rencontre et temps de jeu par joueur.

La durée des rencontres ainsi que les temps de jeu de chaque joueur sont définis par les règles du rugby digest de la FFR.

Chaque éducateur et/ou dirigeant est garant de la répartition équitable du temps de jeu entre chaque joueur.

#### 2. Effectifs

Dans un souci d'équité, il est impératif de respecter la règle ci-dessous, pour éviter par exemple qu'une équipe se présente en U12 pour jouer à 12 avec 24 joueurs

Pour engager une équipe il faut au minimum le nombre joueurs requis selon la catégorie +1.

Soit :

- M06 jeu à 5 donc 4 ou 5 joueurs minimum et 8 joueurs maximum.
- M08 jeu à 5 donc 6 joueurs minimum et 9 joueurs maximum.
- M10 jeu à 7 donc 8 joueurs minimum et 12 joueurs maximum.
- M12 jeu à 10 donc 11 joueurs minimum et 16 joueurs maximum.
- M14 jeu à 15 donc 16 joueurs minimum et 23 joueurs maximum.

#### 3. Feuille de match

Chaque club se présentera le matin avec la feuille de match ci-jointe en annexe dument remplie. Il devra impérativement joindre un exemplaire des licences pour chaque catégorie.

Le tout devra être fourni dans une enveloppe ou pochette qui vous sera restituée en fin de tournoi.

L'organisation se réserve le droit de réaliser un contrôle des licences.



### C. *Exclusion*

- Un joueur exclu doit être remplacé (il n'y a pas de jeu en effectif réduit en école de Rugby)
- Une exclusion d'un joueur par l'arbitre peut être :
  - Temporaire (2 minutes)
  - Jusqu'à la fin de la rencontre « carton jaune »
  - Jusqu'à la fin du tournoi « carton rouge ».

### D. *Arbitrage*

**L'arbitrage des rencontres de M8 à M12 sera confié aux jeunes du club, jeunes qui ont tous bénéficié de formation adaptée au cours de leur parcours sportif. Ces jeunes arbitres seront encadrés par des arbitres référents officiels sur tous les plateaux.**

**L'arbitrage des M14 sera effectué par des doublettes de joueurs ayant obtenus le passeport arbitre comme en challenge fédéral ou par des arbitres officiels (ACF ou Niveau 1)**

Il est donc important que chacun respecte ces arbitres, les décisions et les consignes données sur le terrain et autour du terrain. **Les arbitres et les référents ont donc toute autorité** pour régler les différends, s'il y en a, et de prendre les sanctions appropriées. **Les sanctions prises contre les éducateurs et responsables autour du terrain peuvent affecter le classement des équipes** (carton jaune ou rouge, perte de point ou exclusion définitive du tournoi).

**Le respect des arbitres est primordial, et le respect de cette règle est notre priorité.**

### E. *Sécurité*

La sécurité et le bien être des joueurs lors des rencontres sont primordiaux. Pour cela des zones de sécurité ont été mises en place sur tous les terrains. L'accès à l'intérieur de ces zones de sécurité est strictement limité aux joueurs, aux éducateurs et aux personnes de l'organisation du challenge.

Le non-respect de la zone de sécurité entraînera l'arrêt immédiat de la rencontre, celle-ci reprendra lorsque la zone de sécurité sera de nouveau respectée. **Il incombe aux éducateurs de chaque club de faire respecter cette zone aux spectateurs de son club.**

Lors du challenge s'il y a de trop nombreux franchissements de zones pour un club et que ceci impacte le déroulement du challenge il pourra être envisagé de prendre des sanctions. **Les sanctions pourront affecter le classement de l'équipe.**

### F. *Ponctualité*

La ponctualité est une chose importante afin que le tournoi se déroule dans les meilleures conditions. Il est donc important de respecter les horaires. Chaque catégorie recevra une feuille de poule avec le déroulement des rencontres. Il est donc important de consulter celle-ci afin que votre équipe soit prête à jouer lorsque l'arbitre vous le demandera. **Si l'équipe n'est pas présente au coup d'envoi, elle sera déclarée forfait sur ce match.**

### G. *Echauffement*

Le complexe sportif Léo Lagrange comporte plusieurs zones permettant l'échauffement des équipes. Les échauffements devront donc être effectués en priorité dans ces zones afin de ne pas perturber les rencontres en cours.

En ce qui concerne la catégorie M14 qui joue à la prairie Saint Nicolas, la zone d'en-but peut permettre les échauffements des équipes. Cette zone sera donc accessible aux équipes à partir de la deuxième mi-temps de la rencontre en cours. Cette zone d'échauffement sera privilégiée afin de diminuer les temps inter rencontre.



## Organisation du tournoi

### 1. Phase de qualification le matin et Phase de classement par niveau l'après-midi.

#### a) Formule M6

Les U6 feront des ateliers - olympiades le matin puis une chasse aux œufs et des matchs l'après-midi.

#### b) Formule M8, M10 et M12

Ces phases de qualification se disputeront en 4 ou 5 poules de 5 ou 6 équipes chacune (poule 1 à poule 5)

Nombres d'équipes		20	21	22	23	25	26	27	28	29	30
Répartitions poule		4 x 5	3x 5 1 x 6	2 x 5 2 x 6	1 x 5 3 x 6	5 x 5	4 x 5 1 x 6	3 x 5 2 x 6	2 x 5 3 x 6	4 x 6 1 x 5	5 x 6
Équipes qualifiées poules hautes, moyennes et basses	poules hautes	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> + 2 «meilleur 3 <sup>èmes» (2x5)</sup>	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> + 2 «meilleur 3 <sup>èmes» (2x5)</sup>	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> /3 <sup>ème</sup> (2x6)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> /3 <sup>ème</sup> (2x6)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> (2x5)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> (2x5)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> (2x5)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> (2x5)	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> + 2 «meilleur 3 <sup>èmes» (2x6)</sup>	1 <sup>er</sup> / 2 <sup>ème</sup> + 2 «meilleur 3 <sup>èmes» (2x6)</sup>
	Poules moyennes	Le reste des 3 <sup>èmes</sup> / 4 <sup>èmes</sup> (1x6)	Le reste des 3 <sup>èmes</sup> / 4 <sup>èmes</sup> (1x6)	4 <sup>ème</sup> / «meilleur 5 <sup>èmes» (1x5)</sup>	4 <sup>ème</sup> / 2 « meilleur s 5 <sup>èmes</sup> » (1x5)	3 <sup>ème</sup> / 4 <sup>ème</sup> (2x5)	3 <sup>ème</sup> / 4 <sup>ème</sup> (2x5)	3 <sup>ème</sup> / 4 <sup>ème</sup> + 2 meille urs 5 <sup>èmes</sup> (2x5)	3 <sup>ème</sup> / 4 <sup>ème</sup> + 2 « meill eurs 5 <sup>èmes</sup> » (2x5)	Le reste des 3 <sup>èmes</sup> et les 4 <sup>èmes</sup> et les 4 meille urs 5 <sup>èmes</sup> (2x6)	Le reste des 3 <sup>èmes</sup> et les 4 <sup>èmes</sup> et les 4 meille urs 5 <sup>èmes</sup> (2x6)
	Poules basses	5 <sup>ème</sup> (1x4)	5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le reste des 5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le reste des 5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	5 <sup>ème</sup> (1x5)	5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le reste des 5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le reste des 5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le dernie r 5 <sup>ème</sup> et les 6 <sup>ème</sup> (1x5)	Le reste des 5 <sup>ème</sup> / 6 <sup>ème</sup> (1x6)
Temps de jeu	M8	1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	5 = 1 x 7 min 6 = 1 x 6 min	1 x 6 min
	M10	1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	1 x 7 min
	M12	1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	5 = 1 x 8 min 6 = 1 x 7 min	1 x 7 min



### c) Formule M14

Nombres d'équipes		12	13	14	15
Répartitions poules		3 x 4	2 x 4 1 x 5	1 x 4 2 x 5	3 x 5
Équipes qualifiées poules hautes, moyennes et basses	hautes	Les 1ers de poule et le meilleur 2 <sup>ème</sup> (1 x 4)	Les 1 <sup>er</sup> de poule + 2 meilleurs 2 <sup>èmes</sup> (1 x 5)	Les 1 <sup>er</sup> de poule + 2 meilleurs 2 <sup>èmes</sup> (1 x 5)	Les 1 <sup>er</sup> de poule + 2 meilleurs 2 <sup>èmes</sup> (1 x 5)
	moyennes	Le reste des 2 <sup>èmes</sup> et les 2 meilleurs 3 <sup>èmes</sup> (1 x 4)	Le reste des 2 <sup>èmes</sup> + les 3 <sup>èmes</sup> (1 x 4)	Le reste des 2 <sup>èmes</sup> + les 3 <sup>èmes</sup> + le meilleur 4 <sup>ème</sup> (1 x 5)	Le reste des 2 <sup>èmes</sup> + les 3 <sup>èmes</sup> + le meilleur 4 <sup>ème</sup> (1 x 5)
	basses	Le reste des 3 <sup>èmes</sup> et les 4 <sup>èmes</sup> (1 x 4)	Les autres 4 <sup>èmes</sup> et le 5 <sup>ème</sup> (1 x 4)	Les autres 4 <sup>èmes</sup> et les 5 <sup>èmes</sup> (1 x 4)	Les autres 4 <sup>èmes</sup> et les 5 <sup>èmes</sup> (1 x 5)
Temps de jeu	M14	1 x 15 min	4 = 1 x 15 min 5 = 1 x 12 min	4 = 1 x 15 min 5 = 1 x 12 min	1 x 12 min

**En cas de déséquilibre du nombre d'équipes entre les poules, le résultat du match contre le dernier de la poule qui compte une équipe supplémentaire sera supprimé dans un souci d'équité pour définir un meilleur 3<sup>ème</sup> par exemple.**

## 2. Phase de classement pour les places de 1 à 4

A l'issue de la seconde phase, les 2 premiers des 2 poules hautes seront qualifiés pour une poule de classement de 1 à 4.

Les autres équipes auront terminé le tournoi.

### Etablissement du classement

#### 1. Points terrains :

**5 points** pour un match **gagné**.

**2 points** pour un match **nul**.

**0 points** pour un match **perdu**.

#### 2. Règles appliquées en cas de forfait ou d'absence :

**5 points** pour l'équipe présente sur le terrain et un résultat de **1 essai à 0**

#### 3. En cas d'égalité entre deux équipes à la fin des matchs de qualification (le matin) :

Il n'y aura pas de prolongation ni de rencontre supplémentaire

La détermination du classement entre les deux équipes sera effectuée par les critères suivants :

- Le Goal-average
- Le résultat du match de confrontation direct
- Le ou les joueurs ou éducateur(s) exclus par carton(s) jaune(s) ou rouge(s)

**Les compteurs redémarrent à zéro l'après-midi. Les essais marqués et encaissés le matin ne seront pas pris en compte pour les matchs de classement de l'après-midi en cas d'égalité sauf en M14.**



4. En cas d'égalité entre deux équipes à la fin des matchs de classement par niveau (l'après-midi):

### H. *Etablissement du classement Louis Brailly*

Pour pouvoir gagner le challenge il faut avoir une équipe engagée dans chaque catégorie (-8 ; -10 ; -12 ; -14)

1. Le challenge Louis Brailly sera attribué au club ayant le score le plus haut à la fin du challenge en fonction du classement de ses équipes dans chaque catégorie selon le barème suivant :

CLASSEMENT GENERAL DE LA CATEGORIE	
Classement	Points pour le challenge
1	12
2	10
3	8
4	7
5	6
6	5
7	4
8	3
9	2
10	1
A partir de 11	0

### 2. En cas d'égalité entre deux clubs au classement général :

La détermination du classement général entre les deux clubs sera effectuée par les critères suivants :

- Le Goal-average général de la journée
- Le résultat du match de confrontation direct
- Le ou les joueurs ou éducateur(s) exclus par carton(s) jaune(s) ou rouge(s)



**- FEUILLE DE PARTICIPATION OFFICIELLE  
- AU CHALLENGE LOUIS BRAILLY**

Nom du club : .....

Catégorie :  -8 ans       - 10 ans       - 12 ans       - 14 ans

N°	NOM	PRENOM	N° LICENCE
-1-			
-2-			
-3-			
-4-			
-5-			
-6-			
-7-			
-8-			
-9-			
-10-			
-11-			
-12-			
-13-			
-14-			
-15-			
-16-			
-17-			
-18-			
-19-			
-20-			
-21-			
-22-			
-23-			
<b>Educateur</b>			
<b>Educateur</b>			

**Retrait de Licence :**

NOM	PRENOM	N° LICENCE	MOTIF

Nom de l'éducateur responsable : .....

